

Interception à l'entrée du Gouffre de Helm

La 1^{ère} Armée d'Isengard, menée par le Sergent Chef Urdrek, se dirigeait à marche forcée vers le Gouffre de Helm. Grima ayant rapporté de faibles effectifs dans la forteresse, l'Isengard allait tenter de prendre possession de la forteresse. Le Rohan, conscient de la seule présence d'une garnison dans le Gouffre, avait laissé une armée à proximité. Alors que les Uruk-Hai arrivaient par des sentiers de montagnes, ils furent interceptés par la 2^{ème} armée du Rohan avant leur arrivée aux portes de la forteresse.



Forces en présence :

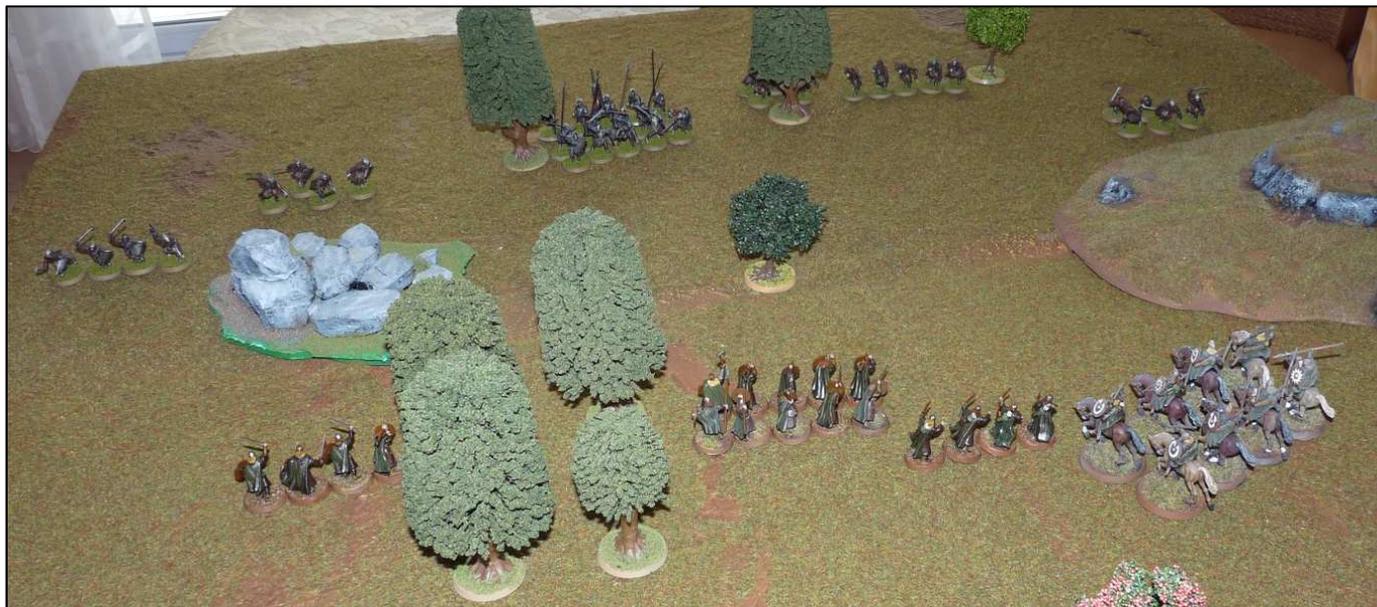
2^{ème} Armée du Rohan (300 points) :

8 cavaliers en formation sur 2 rangs
 10 guerriers en formation sur 2 rangs menés par le Capitaine Fréalor
 4 archers
 4 guerriers

1^{ère} Armée d'Isengard (391 points) :

3 éclaireurs Uruk avec épée+ 2 guerriers Gobelins
 5 éclaireurs Uruk avec arc
 15 guerriers Uruk en formation sur 3 rangs (guerriers puis 2 rangs de piquiers)
 Le Sergent Chef Urdrek
 8 éclaireurs Uruk avec bouclier

Tour 1 et 2 : initiative aux armées du Rohan



Les deux premières manoeuvres permirent aux armées de se mettre en branle.

L'armée du Rohan fit une avancée prudente tandis que les Uruk foncèrent droit devant.

Les archers Rohirrim tirèrent à deux reprises et les flèches s'élevèrent haut dans le ciel vers les archers adverses de l'autre côté du champ de bataille. 2 éclaireurs Uruk s'effondrèrent sous les traits de l'ennemi.

Les archers Uruk ne tirèrent qu'une fois et ratèrent tous leurs tirs.

Le positionnement de l'escouade de guerriers Rohirrim sur le flanc nord imposa au Sergent Chef Urdrek de scinder son escouade de 8 éclaireurs Uruk en 2 groupes. Chacun contourna l'affleurement rocheux par un côté.

Les prochains déplacements verraient le début des corps à corps.



Pertes : Isengard 2/31 (6%)

Tour 3 : initiative aux armées d'Isengard

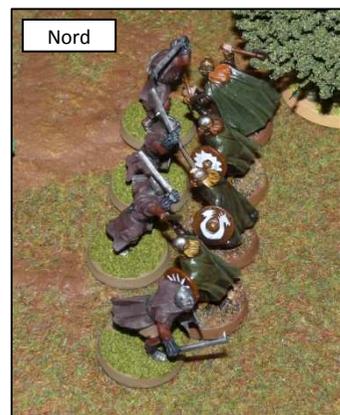
Le champ de bataille prit des allures assez confuses.

On pouvait toutefois identifier 3 secteurs différents :

- Au nord, un groupe de 4 guerriers du Rohan affrontait 4 éclaireurs Uruk.
- Au centre, le combat impliquant le plus de monde. On y trouvait également les deux officiers.
- Au sud, les 5 guerriers Uruk et Gobelins allaient avoir fort à faire face aux 8 cavaliers.

Les archers d'Isengard tirèrent les 1^{ers} et abattirent un archer adverse.

Voyant leur compagnon s'écrouler au sol, les archers Rohirrim tirèrent à leur tour et un archer Uruk se transforma en pelote d'épingle puis s'effondra.



Nord

Les combats au nord se soldèrent par la victoire des éclaireurs Uruk. Se battant à un contre un, ce qui n'est pas leur habitude, ils tuèrent tout de même un guerrier du Rohan.

Au centre, le Capitaine Fréalor entra dans la bataille et massacra un éclaireur Uruk sans se donner beaucoup de mal.



Centre



Sud

La bataille impliquant la cavalerie fut mortelle pour l'armée d'Isengard. La charge des Rohirrim percuta les 5 guerriers et en tua 3, les 2 Gobelins et 1 éclaireur Uruk.

Pertes : Isengard 4/31 (12%) Rohan 2/27 (7%)

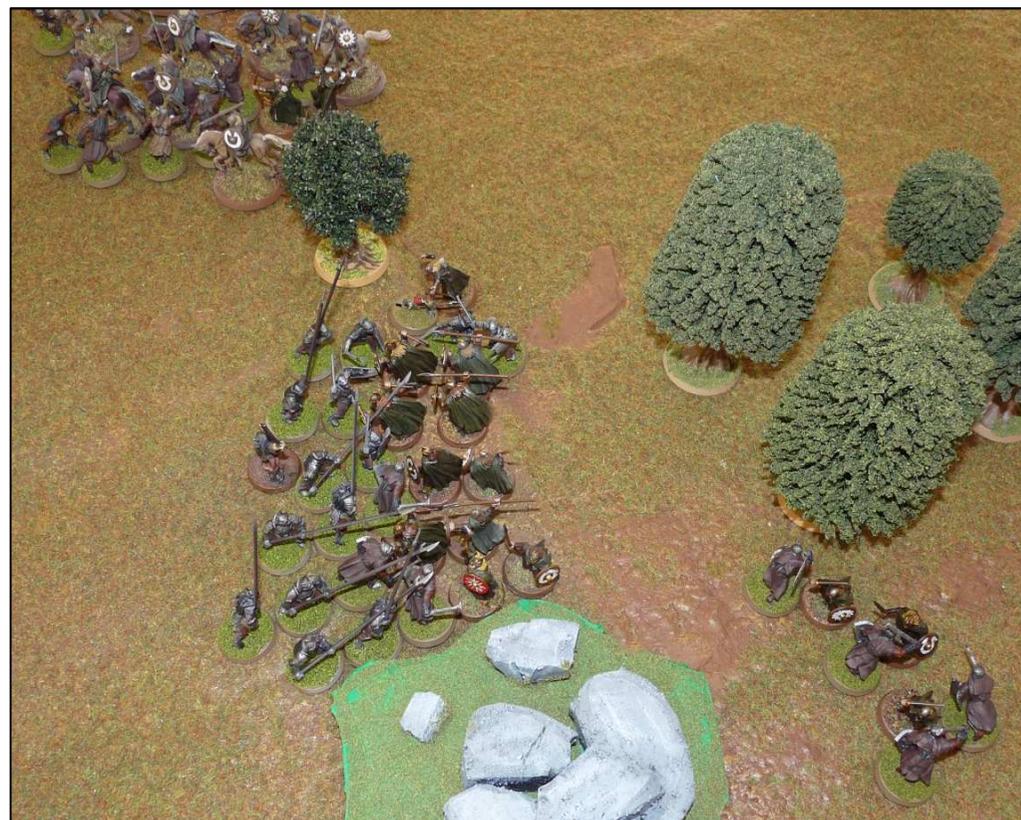
Tour 4 à 5 : initiative aux armées d'Isengard

Tous les combattants étaient maintenant engagés. Les archers n'avaient plus de cibles et ne purent donc plus tirer.

De même, il y eut très peu de mouvement. Cependant, au fur et à mesure que les cavaliers tuaient leurs adversaires, d'autres arrivaient pour éviter toute charge de cavalerie.

Les corps à corps s'intensifièrent et pendant ces 2 passes d'armes les corps des deux camps s'empilèrent sur le champ de bataille :

- Front nord : 2 guerriers Rohirrim supplémentaires mordirent la poussière. Il n'en restait plus qu'un.
- Au centre : les combattants du Rohan perdirent 7 des leurs sous les assauts furieux des Uruk harangués par leur Sergent Chef. Ce dernier abattit d'ailleurs son adversaire direct. Le Capitaine Fréalor ne fut pas en reste car il tua à lui seul la totalité des pertes de l'armée de la Main Blanche dans ce secteur, soit 2 Uruk.
- Au sud : la cavalerie massacra 8 Uruk qui s'étaient rassemblés pour éviter la propagation de leur charge vers les combats du centre. Ils perdirent malheureusement 2 des leurs.



L'armée du Rohan avait atteint son seuil critique et était maintenant démoralisée.

Des beuglements de joie montèrent des rangs des guerriers d'Isengard.

Pertes : Isengard 14/31 (45%)

Rohan 13/27 (48%)

Tour 6 à 8 : initiative aux armées d'Isengard



Un archer du Rohan jeta son équipement à terre et s'enfuit du champ de bataille.

Les seuls déplacements furent ceux des Uruk pour empêcher les charges de cavalerie.

Le Sergent Chef Urdrek fit d'ailleurs partie de ces courageux guerriers qui se jetèrent sur les chevaux pour protéger ses compagnons.

- Au nord, le dernier combattant du Rohan résista vaillamment mais finit par succomber sous les coups des ses trois adversaires.

- Au centre, les Rohirrim commençaient à être submergés par le nombre et même le Capitaine Fréalor, après avoir résisté avec fougue et encaissé une blessure sans broncher, finit par succomber sous le nombre. 4 guerriers supplémentaires trouvèrent la mort.

- Au sud, les cavaliers ne se laissaient pas intimider et piétinèrent 3 Uruk supplémentaires. Ils perdirent par contre 4 des leurs dont 2 sauvagement massacrés par le Sergent Chef Urdrek.

Le reste de l'armée s'enfuit en courant, enfin en galopant car seuls 2 cavaliers en échappèrent.

L'armée d'Isengard, malgré sa victoire, avait subi de nombres pertes et était également en perte de moral.

Pertes : Isengard 18/31 (58%)

Rohan 25/27 (92%)

VICTOIRE DE L'ISENGARD