

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15



COMPTEUR DE TOUR

TABLEAU DE MARCHÉ FORCÉE

1er HEXAGONE	AUTOMATIQUE
2e HEXAGONE	3+
3e HEXAGONE	4+
4e HEXAGONE	5+

ROHAN : +1 AU DÉ

TABLEAU D'INTERCEPTION

ROHAN	+1
SAROUMANE, HEROS LEGENDAIRE, THEODEN	+1
INTERCEPTION DANS UNE FORET	-1
INTERCEPTION DANS UN MARAIS	-2
INTERCEPTION DANS LES MONTAGNES	-3

TABLEAU D'EXPLORATION

PLAINE	AUTOMATIQUE
FORÊT	2+
MARAI	3+
MONTAGNES	4+
RIVIERE	5+
FLEUVE	6+

IENGARD : +1 AU DÉ

TABLEAU DES EVASIONS/RETRAITES

IENGARD	+1
SAROUMANE	+1
HEROS LEGENDAIRE, THEODEN	-1
RETRAITE VERS UN HEXAGONE DE MARAIS*	-1
RETRAITE VERS UN HEXAGONE DE MONTAGNES*	-2

* NE CONCERNE QUE LA RETRAITE

