# Haro sur Amon Hen

Rapport du scribe officiel du Grand Roi Durbûrz, Seigneur des Gobelins de la Moria

Le Seigneur des Gobelins de la Moria grimpa sur son promontoire afin d'être vu et entendu par tous. Majestueux, charismatique et bedonnant, il surplombait la foule en contrebas. Sentant sa présence, les milliers de Gobelins présents dans la grande salle se tournèrent vers leur Roi et firent silence. Ils savaient que toute désobéissance était punie de mort.

- "Gobelins de la Moria! Moi, Durbûrz, votre Roi, j'ai décidé de répondre à la demande du Barbu à la Main Blanche. Nous combattrons donc au côté de ses soi-disant troupes d'élite Uruk-Hai et nous leur montrerons ce que signifie être un combattant Gobelin."

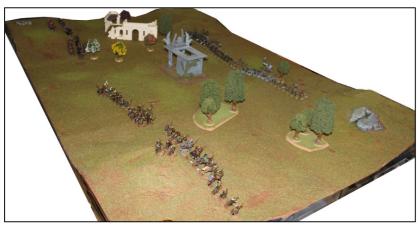
Des cris stridents sortirent de toutes les gorges pour accueillir cette déclaration. La salle s'emplit d'un vacarme assourdissant, mais d'un geste le Roi imposa à nouveau le silence.

- "Demain, je vous mènerai moi-même à la bataille."
  - "Demain, nous nous dirigerons vers les collines d'Amon Hen pour en disputer la possession aux humains chevaucheurs de chevaux et à leurs alliés Nains"
  - "Aiguisez vos armes, renforcez vos boucliers et préparez le Troll."
  - "Ne vous encombrez pas de nourriture, car demain nous mangerons ... de la chair humaine"
  - "Vengeance pour les Gobelins, mort et désolation pour les Humains et les Nains ..."

Désormais, la folie meurtrière s'était emparée des Gobelins et plus rien ne pourrait les empêcher de hurler leur joie et de scander le nom de leur Roi jusque dans les profondeurs obscures des cavernes de la Moria ...



Les armées se retrouvent sur le champ de bataille en ce début d'après-midi ensoleillé, l'objectif à égale distance des deux camps.



Des Nains ridicules se tiennent sur le flanc droit et gesticulent sur place. L'un d'eux, un certain Gimli, a un horrible accent et n'arrive même pas à prononcer correctement les "r". Il beugle: "Ils ont un Tloll!" à l'attention des ses voisins barbus. Franchement, faut-il être aveugle pour ne pas remarquer notre arme de destruction massive sur un champ de bataille. Nos espions nous signalent que 5 d'entre eux portent une tenue de camouflage noire pour le combat nocturne.

Vraiment stupides ces Nains ...

Sur le flanc gauche s'alignent les Cavaliers du Rohan avec une quantité impressionnante de

... 5 chevaux. Pour sûr, nous ne serons pas rassasiés au niveau de la viande chevaline. Tant pis, on devra se contenter de chair humaine ... (bien plus savoureuse que celle des Nains). Face au Rohan les troupes innombrables de notre bon Roi Durbûrz sont prêtes à en découdre. Nos alliés Uruk-Hai s'occuperont du flanc droit et donc des Nains. Espérons que cette viande coriace n'émoussera pas le tranchant de leurs lames.

#### Tour 1 : initiative aux armées du Bien



Et les armées du Bien se mettent en marche! Rapidement sur le flanc gauche et en trottinant sur le flanc droit.

Impassibles, nous les regardons s'avancer vers l'objectif, le Siège de la Vue, leur laissant quelques dizaines de mètres d'avance puis chargeons à notre tour. Notre Chaman lance avec brio son sort de *Frénésie*. On ne sait jamais, ça peut servir ...

À première vue, il semble que les archers adverses vont rester en position pour nous arroser copieusement de flèches. Cela risque de piquer un peu ...

Pertes: MAL Gobelins 0/44 (%) Uruk-Hai 0/44 (%) BIEN Rohan 0/35 (%) Nains 0/37 (%)

# Tour 2 : initiative aux armées du Bien

Les mouvements de troupes se poursuivent, les Nains se positionnent et essayent de passer par les ruines pour prendre à revers les Uruk-Hai. La cavalerie espère faire de même avec les Gobelins qui se tournent pour l'accueillir.

Et c'est la première salve de flèches des Nains. Avec une chance insolente, ils parviennent à tuer 3 éclaireurs Uruk-Hai. Les archers de la Main Blanche répliquent et abattent 2 Nains. Du côté du Rohan et du nôtre, tous les tirs se perdent dans les broussailles tellement la réussite des Nains nous a surpris.

Pertes: MAL Gobelins 0/44 (0%) Uruk-Hai 3/44 (6%) total 3% BIEN Rohan 0/35 (0%) Nains 2/37 (5%) total 2%



# Tour 3 : initiative aux armées du Mal



Les Gobelins et les Uruks se ruent sur leurs adversaires respectifs pour engager les corps-à-corps. Dans leurs déplacements, les sournois Rohirrim lancent quelques javelots et parviennent à tuer 3 pauvres gobelins. Les archers alourdissent les pertes en faisant 3 victimes de plus

Et ce fut l'instant des premiers coups portés, quand les armes s'entrechoquent et que les corps tailladés s'écroulent au sol en gémissant, poussant leur dernier soupir dans un râle d'agonie.

Sur le flanc droit, les Nains tuent un éclaireur Uruk-Hai qui n'a pas pensé à regarder en bas et n'a pas vu venir le coup. Au centre, entre le Rohan et l'Isengard, pas de pertes à déplorer.

Sur le flanc gauche, l'assaut des Gobelins est dévastateur. Pas moins de 4 guerriers du Rohan sont terrassés.

Alors le ciel se couvre subitement et un roulement de tonnerre se fait entendre. Parmi le bruit de l'orage, il me semble distinguer des paroles du genre "... plein les bottes de cette malchance aux dés, si ça continue ...". Comme si les dieux se mettaient en rogne. Bizarre! C'est la première fois que j'ai une illusion auditive ... J'ai dû rêver!

Pertes: MAL Gobelins 4/44 (9%) Uruk-Hai 7/44 (15%) total 12% BIEN Rohan 4/35 (11%) Nains 2/37 (5%) total 8%



# Tour 4 : initiative aux armées du Bien

La bataille est assez équilibrée et l'objectif se trouve maintenant devant les archers Gobelins. Il ne reste plus qu'à escalader le



monument pour avoir une ligne de tir avantageuse sur tout le champ de bataille. Ce que font les archers en question tandis que la ligne de guerrier Rohirrim du centre se replie devant l'assaut Gobelin. Sur le flanc droit, la cavalerie poursuit sa tactique de contournement et oblige notre bon Roi à manœuvrer pour l'accueillir au cas où ...

Pour les archers, les Nains tentent cette fois la technique du "tir de volée" qui parvient à abattre un archer adverse. De son côté, le Rohan épingle un guerrier Gobelin.

Penser à reprendre l'entrainement pour nos archers, ils sont

Sur le flanc gauche, le dénommé Gimli abat de sang-froid un fier Uruk et 3 autres perdent la vie dans la mêlée. Le principe de la vengeance et du plat qui se mange froid n'ayant pas cours chez les Uruk, la sentence est immédiate et 3 Nains perdent la vie. Les Gobelins s'offrent 4 guerriers du Rohan de plus.

Pertes: **BIEN** 

MAI

Gobelins 5/44 (11%) Uruk-Hai 12/44 (27%) Rohan 8/35 (22%) Nains 5/37 (13%)

total 19% total 18%



#### Tour 5 : initiative aux armées du Mal



Durbûrz mène un groupe de Gobelins et le Troll vers les cavaliers qui tentent de se diriger vers les archers et les Uruks en contournant l'ensemble du champ de bataille (entre nous, ils n'auront pas fait grandchose ceux-là).

Le Troll lance sa lourde chaîne vers un cavalier, mais le rate. Cependant, nos tireurs font mouche. Ils tuent un cavalier ainsi que le cheval du capitaine qui se retrouve à pied et bientôt à portée du Troll. Bien fait pour lui! Les archers Isengardiens profitent de l'impulsion donnée par les Gobelins et tuent un Nain. Ses copains répliquent aussitôt en tuant un piquier Gobelin. Le Rohan fait également quelques victimes dans nos

rangs avec ses flèches et ses javelots : 1 Uruk-Hai et 2 Gobelins supplémentaires.

Les corps-à-corps se font encore plus sanglants : 5 Nains et 1 Rohirrim trouvent la mort contre seulement 2 guerriers Uruks.

Pertes: MAL Gobelins 8/44 (18%) Uruk-Hai 15/44 (34%) **BIFN** 

Rohan 10/35 (28%) Nains 11/37 (29%)

total 26% total 29%





# Tour 6 et 7 : initiative aux armées du Bien

Plus beaucoup de mouvements de troupes à signaler à part celles du Rohan qui replient lâchement pour éviter les farouches Gobelins et le Troll qui coure après les Cavaliers. À noter quand même, la prise du Siège de la Vue par les 6 archers Gobelins et leur capitaine.



Voyant les cavaliers arriver dans leur dos, les archers Uruks visent, tirent, abattent un cheval de plus et transforment son cavalier en piéton. Les autres archers ne brillent pas par leur précision ...

Les combats sanglants se poursuivent et ce ne sont pas moins de 9 guerriers Uruk-Hai qui mordent la poussière et pour seulement 3 Gobelins. Incroyable, non ! Je pense que les langues gobelines les plus affutées du royaume souterrain ne tarderont pas à nous pondre quelques belles chansons sur ces incroyables guerriers d'élite des armées de la Main Blanche. Quelle rigolade !

En représailles, les Uruk réussissent quand même à tuer 4 Nains. Quel beau score !

Heureusement, nos Gobelins équilibrent un peu le niveau avec également 4 victimes dont le capitaine des cavaleriers qui rend son dernier souffle sous les coups cumulés du Troll et de notre bon Roi Durbûrz. Je pense que nous aurions pu mieux faire, mais nombre des guerriers Gobelins était déconcentrés ou encore en train de pouffer de rire suite à l'échec cuisant des Uruk.



Pertes: MAL Gobelins 11/44 (25%)
BIEN Rohan 14/35 (40%)

Uruk-Hai 24/44 (54%) Nains 15/37 (40%) total 39% total 40%



maintient la cohésion de l'armée pour éviter la fuite des Uruk ...
Il nous faut maintenant amener un maximum de

troupes autour de l'objectif.

# Tour 8 : initiative aux armées du Bien

Encore moins de mouvements de troupes. Chaque camp sent que la victoire est à portée et que les combats à venir vont décider de l'issue de cette bataille.

Les tirs, pour une fois, font de nombreuses victimes. Les archers du Rohan et les Nains abattent 4 des archers Gobelins qui se trouvent sur l'objectif.



Les corps-à-corps donnent une fois de plus l'occasion aux Uruk-haï de briller. Ils réussissent à perdre 7 guerriers de plus dont un capitaine. Il faut dire pour leur défense qu'ils commencent maintenant à être sérieusement en sous nombre.

De son côté, l'armée du Bien perd 2 Nains de plus ainsi que 3 Rohirrim.

La coalition du Mal est démoralisée, mais l'objectif est pris et tenu. La victoire est à nous et nous allons pouvoir nous repaître des cadavres encore chauds de nos ennemis. En plus, maintenant, le vieux barbu à la Main Blanche nous doit une faveur ...

# Gloire à notre Roi! Gloire à Durbûrz!

 Pertes :
 MAL
 Gobelins 15/44 (34%)
 Uruk-Hai 31/44 (70%)
 total 52%

 BIEN
 Rohan 17/35 (48%)
 Nains 17/37 (45%)
 total 47%

# **VICTOIRE DES ARMÉES DU MAL**